

## Hinweise zum Einstellen der DGT XL und DGT 3000

Die Uhr verfügt über einen An- und Ausschalter auf der Unterseite. Bei der DGT XL handelt es sich um einen Schiebeschalter mit einer An/On- und einer Aus/Off-Position. Die DGT 3000 hat einen Knopf der die Uhr abwechselnd ein- und ausschaltet. **Durch ein Ausschalten der Uhr gehen alle aktuellen Zeitinformationen verloren!**

Außerdem verfügt die Uhr über fünf weitere Tasten auf der Vorderseite (von links nach rechts; die Knöpfe der DGT 3000 haben ein anderes Aussehen, haben aber dieselbe Funktion):

Links	
Minus	
Start/Pause	
Plus	
Rechts	

**Grundbedenkzeit:** Für die **Bedenkzeit 100 min. / 40 Züge + 50 min. / Rest + 30 sec. Aufschlag/Zug ab dem ersten Zug** muss die Uhr programmiert werden. Dazu schalten Sie die Uhr ein (Schalter unter der Uhr) und betätigen die Tasten Plus oder Minus so lange, bis das Display »00« anzeigt. Anschließend drücken Sie die Rechts-Taste. Was die Uhr dann anzeigt, hängt davon ab, was auf dieser Stufe zuvor eingestellt war. Gehen Sie wie folgt vor:

1. Oben in der rechten Hälfte des Displays finden sich sieben verschiedene Möglichkeiten der Einstellung. Betätigen Sie die Plus- oder Minus-Tasten so lange, bis der Schriftzug **FISCH** blinkt. Drücken Sie die Rechts-Taste. Stellen Sie nun mittels der Plus- bzw. Minus-Taste die Stunde der linken Uhr auf 1 ein. Durch Drücken der Rechts-Taste gelangen Sie dann zu den Zehner-Minuten, die sie auf 4 einstellen. Bei weiterem Drücken des Rechts-Taste folgend die Minuten, die Zehnersekunden und die Sekunden (alle auf 0 setzen, falls erforderlich). Anschließend kann die rechte Uhr entsprechend eingestellt werden. Nach den Sekunden der rechten Uhr folgt die Angabe des Zuschlags, der für beide Seiten der Uhr separat eingestellt werden muss. Nach dem Zuschlag für die rechte Uhr folgt der Zugzähler, der auf »00« gestellt werden muss.
2. Nach der letzten Stelle des Zugzählers zeigt die Uhr die Einstellungen für die zweite Periode an (die Uhr zeigt ganz links im Display eine kleine »2«). Die Einstellung folgt hier im Prinzip demselben Muster wie oben, nur dass die Bedenkzeit und der Aufschlag nicht für jede Uhr separat, sondern nur einmal

eingestellt werden muss. Der Zugzähler wird nicht noch einmal abgefragt, wenn er in der ersten Periode auf »00« gestellt wurde.

3. Wenn die Einstellung für die zweite Periode beendet ist, springt die Uhr zur dritten Periode. Drücken Sie nun die Plus- bzw. Minus-Taste so lange, bis oben in der rechten Hälfte des Displays der Schriftzug **END** blinkt. Drücken Sie die Rechts-Taste und die Einstellung der Uhr ist abgeschlossen. Die Uhr gibt einen Signalton und ist einsatzbereit.

**Starten und Anhalten der Uhr:** Vor dem Ingangsetzen der Uhr sollte sichergestellt werden, dass der Drücker des Weiß-Spielers oben ist, da die Uhr in der Mitte des Displays mit zwei Punkten die Farbverteilung anzeigt. Dies ist auch wichtig für den internen Zugzähler. Das Starten und Anhalten der Uhr geschieht mit der Taste Start/Pause in der Mitte, die die Uhr in den jeweils anderen Zustand versetzt. Zu Beginn der Partie muss die Uhr also mit diesem Knopf in Gang gesetzt werden. Nach dem Ingangsetzen blinkt im Display der Seite, die am Zug ist (der Drücker ist auf dieser Seite oben!), ein Doppelpunkt zwischen der Stunden und der Minutenanzeige. Beim Anhalten der Uhr hört dieses Blinken auf.

**Veränderung der Bedenkzeit:** Im Fall einer Zeitstrafe oder sonstigen Veränderung der Bedenkzeit ist die Uhr zuerst mit dem Knopf »Start/Pause« anzuhalten, wenn dies nicht bereits geschehen ist. Anschließend ist Rechts-Taste zu drücken und drei Sekunden lang festzuhalten, um die Uhr in den Editier-Modus zu versetzen. Daraufhin beginnt im Display die linke Stundenanzeige zu blinken. Diese Ziffer kann jetzt mit der Plus- oder Minus-Taste analog zur Beschreibung oben erhöht oder verringert werden. Auch hier gelangt man mit der Rechts-Taste zur nächsten Ziffer. Nach der Veränderung der Zeit kann auch noch der Zugzähler angepasst werden, wenn das gewünscht ist. Nach der letzten Ziffer des Zugzählers der rechten Uhr wechselt die Uhr wieder in den Pausenmodus und kann mit der Start/Pause-Tasten wieder in Gang gesetzt werden.

Hinweis: Der Einstellzyklus muss komplett durchlaufen werden. Es gibt keine Möglichkeit, ihn vorzeitig abubrechen, wenn man die gewünschten Veränderungen vorgenommen hat, sondern man muss die Rechts-Taste so lange drücken, bis das Ende des Einstellzyklus' erreicht ist. Allerdings kann nach den gewünschte Einstellungen die Rechts-Taste gedrückt und festgehalten werden. Die restlichen Stellen werden dann im Schnelldurchlauf durchgegangen.

Solange die Uhr sich im Editier-Modus befindet, kann man von jeder Stelle aus mit der Links-Taste zur vorangegangenen Stelle zurückgesprungen werden. Dies vereinfacht das Einstellen der Uhr oft erheblich.